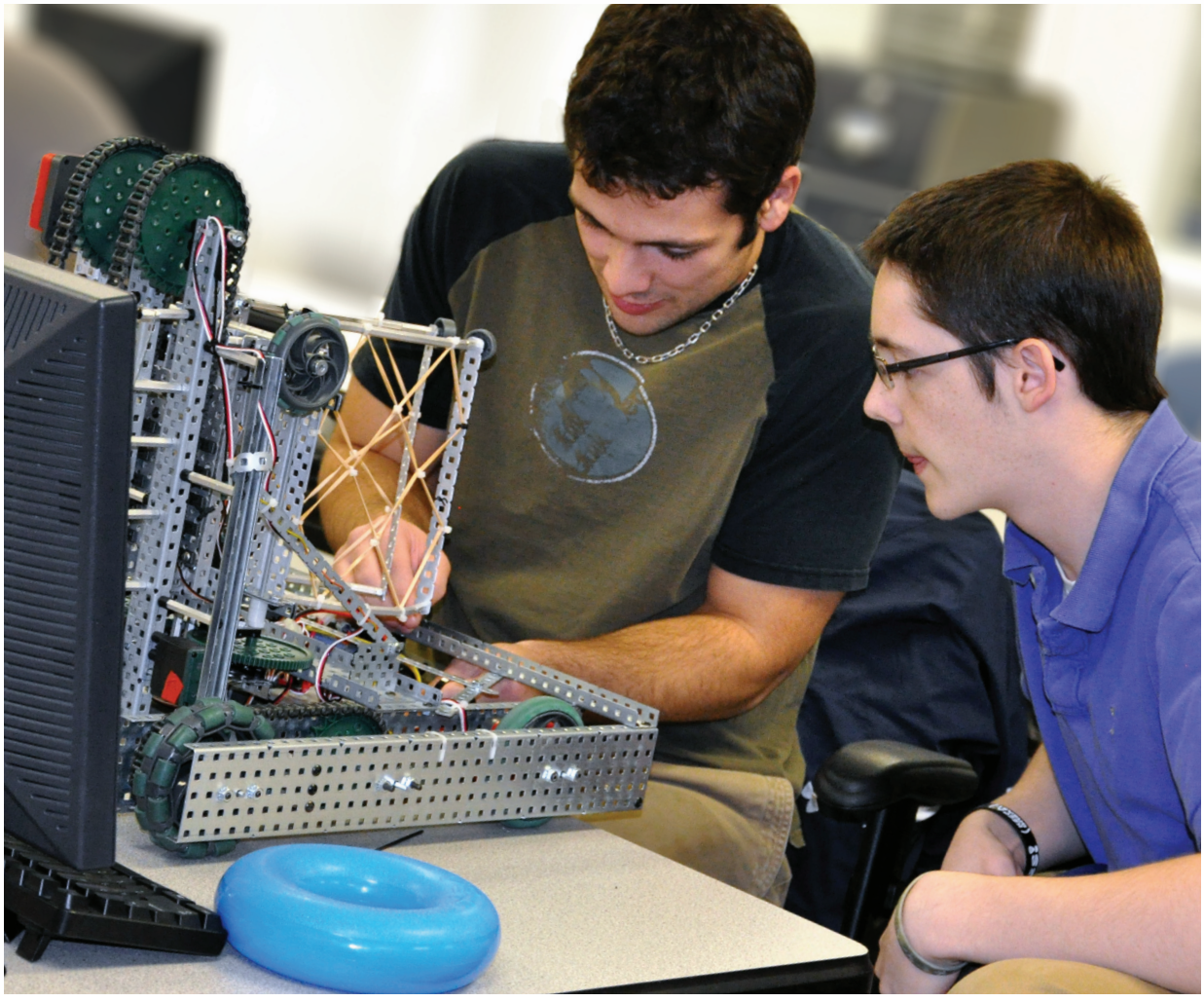
Proyectos

Soluciones de aprendizaje basadas en proyectos flexibles y atractivas para programas de educación STEM



Complemente su programa de educación STEM
Respalde actividades extracurriculares
Aproveche las ventajas educativas de la ludificación
Atraiga a sus estudiantes y logre resultados de importancia

intelitek®
Dynamic Solutions, Inspired Classrooms

Proyectos: Situaciones de éxito

El **aprendizaje basado en proyectos**, que incluye situaciones, actividades auténticas y desafíos basados en juegos, sumerge a los estudiantes en experiencias instructivas y mejora la educación.

- Mejore programas de ingeniería y de STEM
- Respalde actividades extracurriculares, competencias organizadas y clubes de robótica
- Participe en organizaciones profesionales y estudiantiles (CTSO)

Proyectos de competencias de SkillsUSA

Nuestra sociedad de larga data con SkillsUSA nos permite brindar proyectos eficaces directamente desde el escenario de la competencia. Los proyectos de SkillsUSA, totalmente probados en cuanto a relevancia para la industria y viabilidad el día del juego, constan de un programa y un hardware de cursos en línea para brindar preparación para competencias o para mejorar los programas en las aulas.

- **Robótica móvil de SkillsUSA**
- **Robótica y automatización de SkillsUSA**
- **Tecnología de fabricación automatizada de SkillsUSA**
  - **Molde de cuatro cavidades**
  - **Caja de cambios giratoria**

Proyectos de robótica de VEX

Los proyectos de robótica de VEX están diseñados para estimular a los estudiantes a aprender y hacer que los participantes estén dispuestos a resolver una variedad de desafíos de STEM en un entorno de equipo.

Estos proyectos presentan recursos de uso sencillo en el aula, diseñados como complementos para sistemas de robótica de VEX. Los proyectos de robótica de VEX constituyen un excelente complemento para el programa existente y para clubes o actividades de robótica extracurriculares.

Conjuntos de proyectos para competencias de robótica

Los paquetes para el aula adaptados a los presupuestos introducen las ventajas de los desafíos del aprendizaje basado en juegos.

Paquete 1

- **Cone Zone**
- **Puck Pile-up**
- **Safe Cracker**

Paquete 2

- **Cube Conundrum**
- **Involution**
- **Full Pull**

Proyecto Green Street

Este desafío presenta una situación relevante de tecnología ecológica. Los jugadores crean un robot VEX totalmente autónomo que navega por la comunidad de Green Street y recoge cestos de basura en cada hogar.

Proyectos complementarios de Capstone

Los proyectos de Capstone toman como base el programa existente para ayudar a los estudiantes a usar los conceptos aprendidos para resolver problemas de la vida real. Las situaciones atractivas ofrecen desafíos abiertos que permiten que los estudiantes diseñen sus propias soluciones mediante las tecnologías de su elección.

Proyectos de tecnología de ingeniería

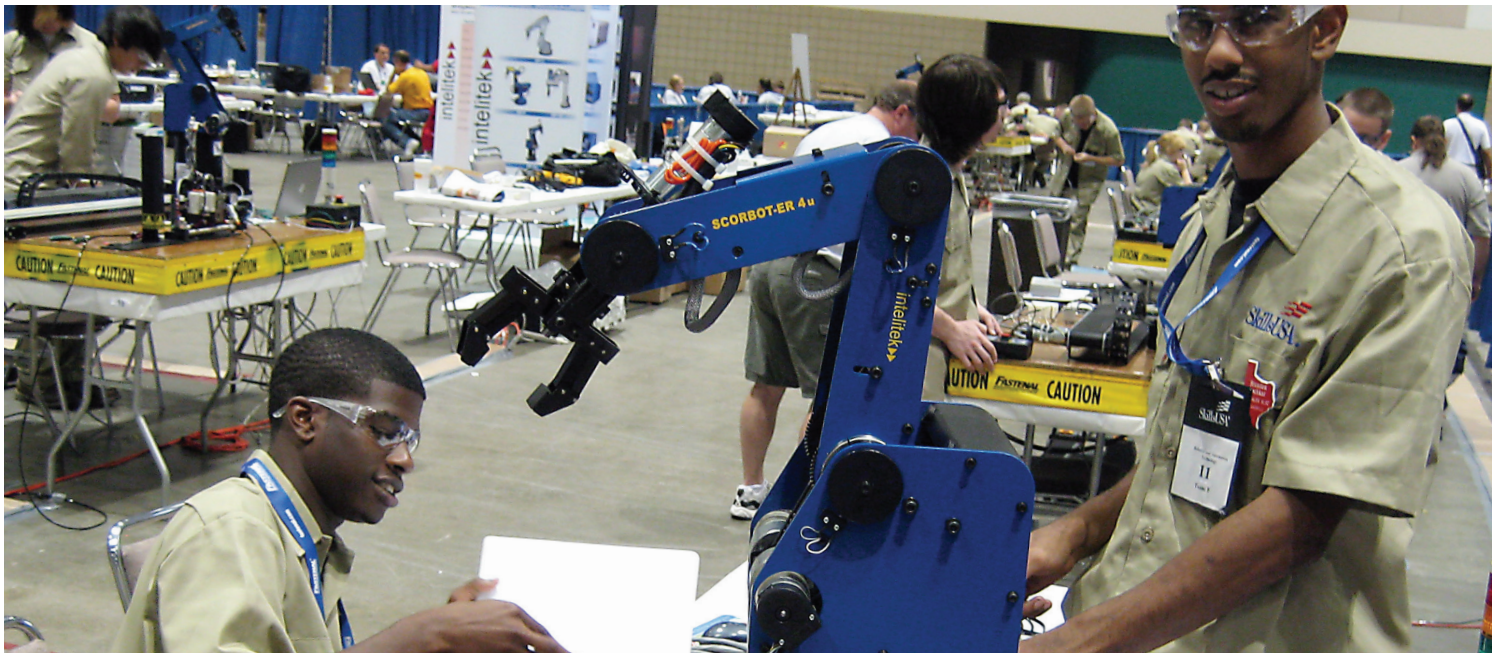
- Automóvil de CO_2
- Yoyó
- Dispositivo de medición de precisión
- Palo de golf
- Juego de ajedrez
- Aplastador de latas
- Elevador de automóviles
- Alimentador neumático
- Selector de formas

Serie de aplicaciones de ingeniería

Los proyectos de la Serie de aplicaciones de ingeniería son un conjunto de divertidas y emocionantes oportunidades de aprendizaje en función de problemas. La Serie de aplicaciones de ingeniería (EAS) ofrece a los estudiantes la oportunidad de perfeccionar sus aptitudes críticas académicas, laborales y de la vida cotidiana. Se asigna a los equipos de estudiantes un desafío práctico de diseño de ingeniería. Luego, el equipo resuelve el problema navegando por el proceso de diseño.

Proyectos de SkillsUSA®

Tecnología de automatización y robótica



El proyecto de automatización y robótica es una simulación atractiva del proceso de fabricación automatizado industrial. Equipos de dos estudiantes diseñan y programan un sistema de producción robótica como solución a la situación del proyecto.

Elija a partir de un paquete integral con el robot SCORBOT-ER 4u o paquetes complementarios con el hardware del proyecto necesario para usar con el paquete de robótica existente. Todos los paquetes requieren una superficie de trabajo de 4' x 4' sobre la cual colocar los componentes.

Cada proyecto abarca todos los aspectos de sistemas eléctricos, neumáticos, de robótica y de sensores. A los estudiantes se los guía en cada paso a través del programa de cursos en línea de LearnMate®. Los equipos diseñan una celda de trabajo, desarrollan documentación que incluye un plano del diseño de hardware, conexiones de cableado robótico y un diagrama de flujo del programa de robótica propuesto. Una vez aprobado el diseño, lo implementan en el programa. Posteriormente, los equipos reciben la orden de cambio y repiten el proceso de diseño y construcción, en el que incorporan las modificaciones especificadas.

Paquete integral

Materiales incluidos

- Contenido de cursos en línea: Proyecto de robótica y automatización con complemento para instructores y una solución completa
- Paquete robótico SCORBOT-ER 4u, pedido n.º 100140
- Brazo mecánico SCORBOT-ER 4u
- Controlador para robots USB
- Cable USB
- Conjunto de llaves hexagonales
- SCORBASE para software de controlador USB
- Consola de programación
- Base deslizante lineal
- Cinta transportadora lineal
- Sensor de proximidad
- Pila de luces con parada de emergencia
- Interfaz de controlador de E/S
- Alimentador neumático de partes y prensa neumática simulada
- Bloques de plástico y aluminio
- Dispositivo de prueba de continuidad y detección de límites
- Cableado para el proyecto
- Insumos varios para el proyecto

Paquete complementario

Materiales requeridos

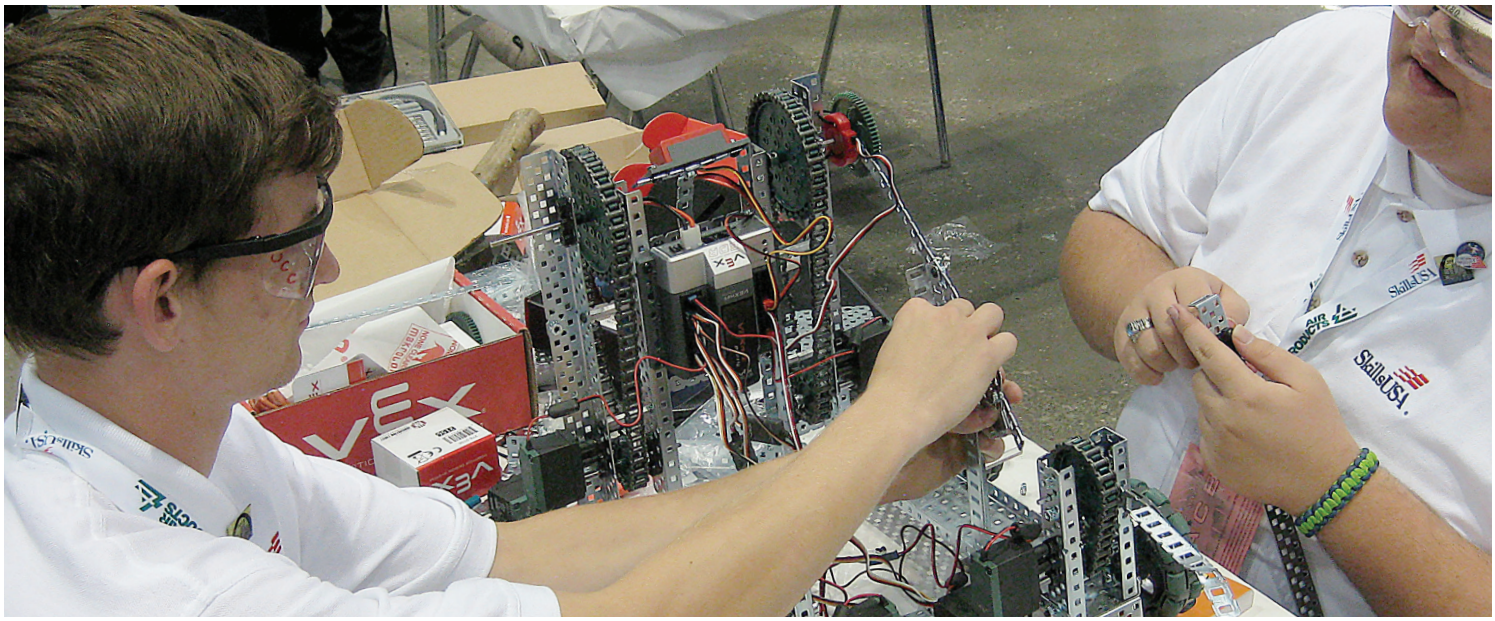
- Superficie de trabajo/plataforma de 4' x 4' sobre la cual colocar los componentes
- El pedido n.º 16-7018 requiere uno de los siguientes:
  - Manipulación de materiales y robótica 1, pedido n.º 16-8082
  - Paquete robótico SCORBOT-ER 4u, pedido n.º 100140
  - Brazo mecánico SCORBOT-ER 4u
  - Controlador para robots USB
  - Cable USB
  - Conjunto de llaves hexagonales
  - SCORBASE para software de controlador USB

Materiales incluidos

- Contenido de cursos en línea: Proyecto de robótica y automatización con complemento para instructores y una solución completa
- Pila de luces con parada de emergencia
- Interfaz de controlador de E/S
- Alimentador neumático de partes y prensa neumática simulada
- Bloques de plástico y aluminio
- Dispositivo de prueba de continuidad y detección de límites
- Cableado para el proyecto
- Insumos varios para el proyecto

Proyectos de SkillsUSA®

Robótica móvil



Esta competencia aborda la necesidad de la industria de personas que tengan fluidez en el diseño mecánico, sistemas eléctricos y la programación de robots mediante el sistema de robótica VEX para diseños robóticos móviles. La competencia de robótica móvil de SkillsUSA aborda estas necesidades al presentar un proyecto competitivo, orientado a equipos y que plantea desafíos. La competencia prueba la capacidad para poner en práctica y mostrar aptitudes y conocimientos a partir de competencias determinadas por el comité técnico de robótica móvil de SkillsUSA. Entre los socios de la industria que conforman el comité se encuentran Caterpillar, Honeywell e Intelitek. Esta competencia evalúa la preparación de cada participante para trabajar en robótica mediante un énfasis en el abordaje en equipo para resolver problemas en un entorno de trabajo.

Especificaciones de robótica móvil

- Documentación de la competencia

Programación

- Tutoriales de programación de EasyC®

Potencia

- (2) Batería NiMH de 7,2 V de 3000 mAh
- (4) Cinta para baterías
- (12) Batería NiMH AAA
- (1) Cargador inteligente AA/AAA de 8 compartimientos
- (1) Cable de alimentación del cargador inteligente
- (2) Gafas de seguridad

Lógica/control

- (1) Microcontrolador Cortex
- (1) Control de mando VEXnet
- (2) Llave VEXnet 802.11
- (1) Soporte para baterías de respaldo VEXnet
- (1) Cable USB A-A
- (5) Gancho puente
- (4) Prolongación de cable PWM de 12"
- (1) Cable de programación VEX

Sensores

- (2) Interruptor de parachoques
- (2) Interruptor de límite
- (3) Sensor de seguimiento de líneas
- (1) Sensor ultrasónico
- (2) Potenciómetro
- (2) Codificador de eje óptico

Estructura

- (2) Parachoques de chasis (15 orificios)
- (2) Parachoques de chasis (25 orificios)
- (4) Riel de chasis (16 orificios)
- (4) Riel de chasis (25 orificios)
- (6) Canal en "C", 1 x 2 x 1 x 35 orificios
- (5) Canal en "C", 1 x 5 x 1 x 35 orificios
- (1) Ensamble de pinza VEX
- (4) Ángulo de 3 x 3 x 35
- (6) Ángulo segmentado de 1 x 1 x 35
- (5) Ángulo ranurado, 30"
- (1) Ángulo ranurado, 30", invertido
- (2) Deslizante lineal
- (10) Barra, 25 orificios
- (4) Placa, 5 x 15 orificios
- (2) Placa, 5 x 25 orificios
- (4) Escudetes en ángulo
- (4) Escudetes giratorios
- (4) Escudetes genéricos
- (2) Soporte para caja de cambios de bastidor
- (2) Bisagra
- (16) Soportes verticales de 1"
- (24) Soportes verticales 1/2"
- (8) Soportes verticales de 2"
- (8) Soportes verticales de 3"
- (4) Soporte vertical de 5"
- (32) Tornillo, 6-32 x 1/4" de largo
- (16) Tornillo, 6-32 x 1/2" de largo
- (78) Tornillo, 8-32 x 1/4" de largo
- (136) Tornillo, 8-32 x 3/8" de largo
- (32) Tornillo, 8-32 x 1/2" de largo
- (100) Tornillo, 8-32 x 5/8" de largo
- (14) Tornillo, 8-32 x 3/4" de largo
- (12) Tornillo, rueda sobre traviesa de 8-32 x 1"
- (25) Conector roscado de 8-32 x 1/2"
- (307) Tuerca, 8-32 keps
- (114) Tuerca, 8-32 nylock
- (40) Espaciador (4,6 mm)
- (40) Espaciador (8 mm)
- (10) Espaciador, nailon, 0,125
- (10) Espaciador, nailon, 0,250
- (10) Espaciador, nailon, 0,375
- (10) Espaciador, nailon, 0,500
- (12) Arandela de plástico
- (30) Arandela de acero
- (4) Eslabón de goma 8-32
- (20) Banda elástica n.º 32
- (100) Cierre de cremallera de 4"

Movimiento

- (4) Motor 269 de 2 cables
- (2) Motor 393 de 2 cables
- (6) Controlador de motor 29
- (4) Rueda de 4"
- (4) Rueda omnidireccional de 4"
- (4) Neumático de alta tracción de 4"
- (4) Rueda de 2,75"
- (4) Rueda omnidireccional de 2,75"
- (4) Rodillo de entrada
- (4) Ensamble de rueda sobre traviesa doble
- (2) Ensamble de rueda sobre traviesa simple
- (4) Transmisión de rodadura de tanque/ruedas libres
- (170) Eslabón de rodadura de tanque
- (25) Eslabón de tracción de rodadura de tanque
- (30) Eslabón de base de cinta transportadora
- (10) Accesorio corto para cinta transportadora
- (10) Accesorio mediano para cinta transportadora
- (10) Accesorio largo para cinta transportadora
- (140) Eslabones de cadenas HS (48")
- (20) Eslabón de conexión de cadenas HS
- (4) Rueda dentada HS de 6 dientes
- (2) Rueda dentada HS de 12 dientes
- (2) Rueda dentada HS de 18 dientes
- (2) Rueda dentada HS de 24 dientes
- (2) Rueda dentada HS de 30 dientes
- (4) Engranaje HS de 12 dientes
- (4) Engranaje HS de 36 dientes
- (4) Engranaje HS de 60 dientes
- (16) Accesorio de engranaje cuadrado HS
- (16) Accesorio de engranaje giratorio libre HS
- (1) Bastidor diferencial
- (2) Piñón de 12 dientes
- (8) Engranaje de cremallera de 19 dientes
- (4) Corona helicoidal
- (4) Sinfín
- (7) Engranaje cónico de 24 dientes
- (5) Engranaje de 12 dientes
- (4) Engranaje de 36 dientes
- (4) Engranaje de 60 dientes
- (2) Engranaje de 84 dientes
- (67) Cubierta de rodamiento
- (6) Soporte
- (4) Barra de bloqueo de plástico
- (16) Bloqueo de metal de la barra del eje de la transmisión
- (49) Collar de eje
- (6) Eje de 12"
- (13) Eje de 2"
- (12) Eje de 3"
- (6) Eje de motor de 11 mm
- (1) Tubo de látex (10 pies)

Proyectos de SkillsUSA®

Tecnología de fabricación avanzada (AMT)

Los proyectos de Tecnología de fabricación avanzada (AMT) son atractivas simulaciones del proceso comercial de fabricación automatizada. Estos proyectos siguen un enfoque en equipo que incluye el diseño rápido de prototipos y métodos de ingeniería simultáneos.

A través de esta competencia de SkillsUSA, los estudiantes demuestran las aptitudes necesarias para trabajar en el campo de tecnología de fabricación automatizada. Gracias a un énfasis en el trabajo en equipo y la resolución de problemas, los proyectos de AMT permiten que los estudiantes muestren sus aptitudes en un formato válido y mensurable.

Se encuentran disponibles dos proyectos de SkillsUSA:

- Proyecto de moldes de 4 cavidades
- Proyecto de caja de cambios giratoria

Cada proyecto de AMT está compuesto por contenido de proyectos de cursos en línea con suplementos para instructores y una solución documentada completa.

Especificaciones

Proyecto de moldes de 4 cavidades

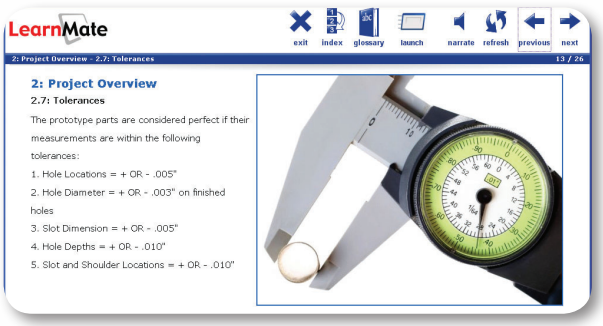
Materiales incluidos

- Contenido de cursos en línea de LearnMate®: Proyecto de molde de cuatro cavidades

Proyecto de caja de cambios giratoria

Materiales incluidos

- Contenido de cursos en línea de LearnMate®: Proyecto de caja de cambios giratoria


LearnMate
exit
index
glossary
launch
narrate
refresh
previous
next
2: Project Overview - 2.7: Tolerances
13 / 26
2: Project Overview
2.7: Tolerances
The prototype parts are considered perfect if their measurements are within the following tolerances:
1. Hole Locations = + OR - .005"
2. Hole Diameter = + OR - .003" on finished holes
3. Slot Dimension = + OR - .005"
4. Hole Depths = + OR - .010"
5. Slot and Shoulder Locations = + OR - .010"

Componentes requeridos de la estación de trabajo de AMT (no incluidos)

Los equipos requieren los siguientes materiales para llevar a cabo la competencia:

- Centro de maquinado CNA
  - ◊ CNC BenchMill 6000
  - ◊ CNC ProMill 8000
- Prensa de banco
- Amarres y abrazaderas
- Soportes de herramientas
- Mechas del tamaño adecuado
- Diseño de partes
- Cuaderno de competencia
- Material de prototipo para el maquinado
- Estación de trabajo con 1 computadora y software de CAD con licencia
- Estación de trabajo con 1 computadora y:
  - ◊ Software de CAM con licencia
  - ◊ 1 ranura PCI de tamaño completo disponible
  - ◊ Sistema operativo Windows 7 o versión posterior
- Calibre Vernier digital o selector de 6"
- 1 indicador de cuadrante (con mango de soporte de 3/8" o ½")
- 1 calculadora
- 1 par de paralelas de ¾" o 1"
- Martillo blando
- Regla de acero de 6" o 12"
- Palpador de aristas de 3/8 o ½
- Manual para maquinista

Proyectos de robótica de VEX

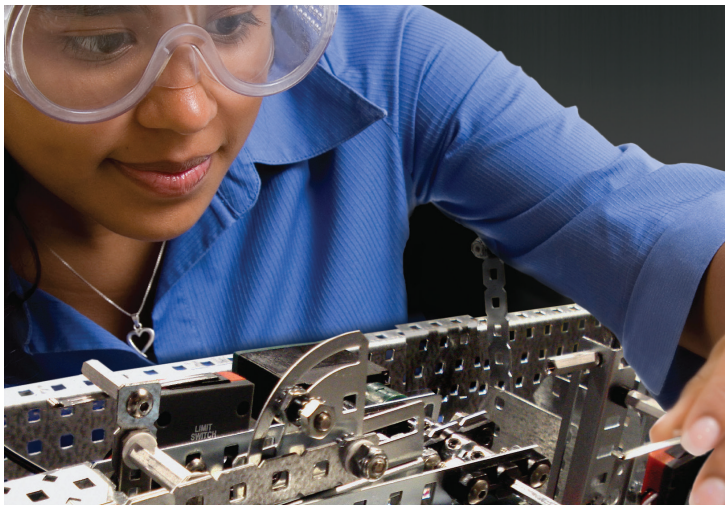
Los proyectos de la competencia de robótica están diseñados para estimular a los estudiantes a aprender y para predisponer a los participantes a resolver una variedad de problemas de ciencia, tecnología, ingeniería y matemática (STEM). Los proyectos están diseñados para VEX e incluyen componentes para agregar a los kits existentes de VEX, tales como anotaciones de puntos y componentes, sujetadores, reglas, planes de construcción en campo y software de anotación de puntos. Los proyectos robóticos de VEX constituyen un complemento excelente del programa de ingeniería robótica de 2 años de Intelitek.

Green Street™

Green Street desafía a los jugadores a crear un robot totalmente autónomo que navegue por la comunidad de Green Street y recoja cestos de basura en cada hogar. La resolución de este desafío exige que los participantes programen una variedad de sensores robóticos.

Materiales incluidos:

- (1) Tapete de juego de 4' x 8'
- (8) Cestos de basura azules en miniatura
- (10) Adhesivos negros
- (10) Adhesivos blancos
- Documentación
- Planillas para desafíos de juegos
- Manual de instrucciones



Conjuntos para competencias de robótica

Conjunto para competencias de robótica 1

Puck pile up™

Puck pile up desafía a los participantes a que recojan discos de hockey de los soportes en el campo y los apilen en una plataforma elevada de anotación.

Materiales incluidos:

- (24) Discos de hockey negros de 6 oz
- (8) Discos de hockey azules de 4 oz
- (1) Plataforma de anotación/caja de almacenamiento
- (4) Bastidores para discos
- (2) Rollos de cinta (azul y roja)
- Contenido del CD de recursos
  - Reglas de la competencia e instrucciones para el árbitro
  - Software de anotación de puntos, registro de puntos, programa de partidos, cuadro del torneo
  - Planillas de puntos y certificados de premios para imprimir

Cone zone™

Cone zone™ es un proyecto de robótica de nivel inicial plagado de acción y lleno de diversión. El original dispositivo de anotación de puntos, el cono, plantea un desafío que, a primera vista, parece sencillo, pero que presenta muchos obstáculos de diseño.

Materiales incluidos:

- Manual de instrucciones
- Cono de anotación de puntos rojo
- Conjunto de bolas de billar estándar
- Hardware para la colocación
- Contenido del CD de recursos
  - Software de anotación de puntos: registro de puntos, programa de partidos, cuadro del torneo y premio para imprimir

Safe cracker™

Safe cracker™ es un juego robótico totalmente autónomo que probará las aptitudes de programación y matemática de los participantes. Los competidores diseñan, construyen y programan robots para resolver una serie de cerraduras de combinación.

Materiales incluidos:

- (24) Discos de hockey negros de 6 oz
- (8) Discos de hockey azules de 4 oz
- (1) Plataforma de anotación/caja de almacenamiento
- (4) Bastidores para discos
- (2) Rollos de cinta (azul y roja)
- Contenido del CD de recursos
  - Reglas de la competencia e instrucciones para el árbitro
  - Software de anotación de puntos, registro de puntos, programa de partidos, cuadro del torneo
  - Planillas de puntos y certificados de premios para imprimir

Conjunto para competencias de robótica 2

Involution™

Involution™ es un proyecto de robótica de nivel intermedio que ofrece dinamismo y constituye una verdadera prueba de diseño de robots, control y aptitudes eficaces.

Materiales incluidos:

- Manual de instrucciones
- (2) Metas para anotación de puntos listas para ensamblar
- (2) Soportes para bolas de polietileno
- (36) Bolas de raquetbol verdes
- (4) Bolas de raquetbol azules
- Hardware para la colocación
- Contenido del CD de recursos
  - Reglas de la competencia e instrucciones para el árbitro
  - Software de anotación de puntos, registro de puntos, programa de partidos, cuadro del torneo
  - Planillas de puntos y certificados de premios para imprimir

Cube conundrum™

Cube conundrum™ es un desafío para crear un robot totalmente autónomo que requiere que los participantes recuperen bloques blancos y negros de un distribuidor y luego, los depositen en uno de los dos recipientes para anotación de puntos.

Materiales incluidos:

- (1) Tapete de juego de 3' x 4'
- (1) Distribuidor de bloques fácil de ensamblar
- (1) Caja negra para anotación de puntos
- (1) Caja blanca para anotación de puntos
- (5) Bloques blancos
- (5) Bloques negros
- (1) Bolsa de bloques
- Documentación
  - Planillas para desafíos de juegos
  - Manual de instrucciones

Full pull™

Full pull™ es un estimulante proyecto de robótica de nivel intermedio que combina aptitudes de diseño de robots con la fuerza bruta, y constituye una original prueba de la durabilidad del diseño del robot.

Materiales incluidos:

- Componentes y hardware
- Calcomanía de vinilo para imprimir
- Instrucciones de impresión de las calcomanías
- Contenido del CD de recursos
  - Reglas de la competencia e instrucciones para el árbitro
  - Temas de calcomanías
  - Planillas de puntos y certificados de premios para imprimir

Proyectos complementarios de Capstone

Proyectos de tecnología de ingeniería

Elevador de automóviles

En el proyecto del elevador de automóviles, los estudiantes construyen un prototipo totalmente funcional de un elevador capaz de transportar de manera simultánea varios automóviles entre dos plantas. El proyecto permite que los estudiantes demuestren su conocimiento de sistemas de control eléctricos, hidráulica y tecnologías de mecanismos.

Selector de formas

Los estudiantes enfrentan el desafío de automatizar un proceso de selección, en el que se incluye la selección, el diseño y la integración de un sistema de detección e identificación dentro de un sistema robótico. Para llevar a cabo el proyecto, los estudiantes deben crear un sistema de detección efectivo y eficaz, crear un programa robot de precisión e integrar los sistemas robóticos y de detección para formar un sistema de selección automatizado.

Alimentador neumático

Los objetivos del proyecto de alimentador neumático consisten en diseñar un alimentador neumático que sea confiable, preciso y veloz. Los estudiantes incorporan tecnologías de neumática, robótica, sensores y PLC para diseñar una máquina expendedora según las especificaciones.

Aplastador de latas

Este proyecto de Capstone emplea conceptos adquiridos en el programa de hidráulica, neumática, PLC y robótica. En una situación de un centro de reciclaje municipal, los equipos tienen el desafío de diseñar una solución que automatice el proceso de reciclaje y, al mismo tiempo, minimice los costos y maximice la seguridad.

Automóvil de CO2

El proyecto del automóvil de CO2 permite que los estudiantes participen en todos los aspectos de la manufactura, desde el diseño hasta la fabricación. Los estudiantes crean planos en CAD, generan programas de NC mediante CAM y fabrican el automóvil a partir de madera balsa haciendo uso de un torno CNC. La prueba del automóvil de CO2 totalmente ensamblado pone de manifiesto el valor educativo de las competencias.

Juego de ajedrez

En este proyecto, los estudiantes deberán crear todas las piezas de un juego de ajedrez completo haciendo uso de tecnologías de CAD, CAM y CNC. Durante la producción de las piezas de ajedrez, los estudiantes observan de qué forma el proceso de diseño se lleva a la producción. El proyecto del juego de ajedrez incluye archivos de NC de inventario y de soluciones de muestra.

Dispositivo de medición de precisión

Este proyecto de Capstone les muestra a los estudiantes el proceso de diseño y fabricación, y les permite crear una parte funcional. El dispositivo de medición de precisión hace hincapié en CAD/CAM y CNC, así como en el control de la calidad.

Palo de golf

En el proyecto del palo de golf, los estudiantes emplean CAD/CAM, CNC y aptitudes de control de calidad para fabricar un palo de golf. Los equipos de estudiantes administran el proceso completo desde el diseño hasta la fabricación y la prueba, y como resultado final logran un producto funcional.

Yoyó

El proyecto del yoyó complementa el programa de tecnología de plásticos, así como también el programa de CAD/CAM, CNC y control de calidad. Para completar este proyecto de Capstone, los estudiantes diseñan y fabrican un yoyó funcional, y también crean las partes mediante moldes de inyección y automatizan el proceso de ensamblado. Además, ensamblan el producto haciendo uso de un robot y de una prensa neumática.

Serie de aplicaciones de ingeniería (EAS)

Los proyectos de la Serie de aplicaciones de ingeniería son un conjunto de divertidas y emocionantes oportunidades de aprendizaje en función de problemas. Esta colección de más de 30 proyectos descargables les brinda a los equipos de estudiantes un desafío de diseño de ingeniería práctico. Estas actividades posibilitan estrategias de aprendizaje abiertas basadas en proyectos que mejoran la experiencia educativa de los estudiantes. La EAS les ofrece a los estudiantes la oportunidad de perfeccionar sus aptitudes críticas académicas, laborales y de la vida cotidiana, y al mismo tiempo, resolver desafíos prácticos.

35 proyectos de EAS descargables, incluidos:

- Lanzador de aviones
- Carrete de pesca automático
- Piloto de globo
- Rediseño de sanitarios
- Puente fijo
- Puente móvil
- Silla; de cartón
- Sistema de cinta transportadora; automatizado
- Dados
- Sistema de calentamiento/enfriamiento geotérmico
- Alimentador de partes por gravedad
- Sistema de desecho/reciclaje de aguas residuales; residencial
- Sistema de desecho/reciclaje de aguas residuales; casillas rodantes
- Dispositivo de afinación de guitarras
- Casa ecológica inteligente
- Invernadero hidropónico lunar
- Entrenador de mecanismos
- Metrónomo
- Derrame de petróleo; limpieza de playas
- Trampa para zarigüeyas
- Entrenador neumático
- Asiento elevador portátil
- Juego/evento de robótica; About Face; autónomo
- Juego/evento de robótica; tractor/trineo tirado por robots
- Juego/evento de robótica; cierre; competencia 2010-2011 de VEX
- Juego/evento de robótica; competencia de robótica Swept Away de TSA/VEX
- Casa inteligente
- Entrenador de energía solar
- Calefactor solar de agua
- Presentación
- Conjunto de paneles solares con seguimiento del sol
- Máquina expendedora
- Sistema de cinta transportadora vibratoria
- Turbina de viento

Información para pedidos

Proyectos de SkillsUSA®

Tecnología de automatización y robótica SkillsUSA©	
El paquete integral incluye el programa y el hardware	10-7017-1000
El paquete complementario incluye el programa y el hardware	10-7018-1001
Tecnología de fabricación avanzada (AMT)	
Molde de 4 cavidades	17-7022-0000
Caja de cambios giratoria	17-7023-0000
Robótica móvil de SkillsUSA© 270-1992	

Proyectos VEX®

Desafío de Green Street	16-7026-1000
Proyectos de competencias de robótica	
Conjunto de competencias de robótica 1	16-7024-1000
Conjunto de competencias de robótica 2	16-7025-1000

Proyectos complementarios de Capstone

Yoyó	10-7001-1000
Elevador de automóviles	10-7002-1000
Alimentador neumático	10-7004-1000
Selector de formas	10-7005-1000
Dispositivo de medición de precisión	10-7006-1000
Palo de golf	10-7007-0001
Aplastador de latas	10-7011-1000
Automóvil de CO2	10-7016-1000
Juego de ajedrez	10-7551-0000
Serie de aplicación de ingeniería	17-7027-0001

Paquetes de repuestos de insumos para proyectos

Paquete de repuestos de insumos para el proyecto de automóvil de CO2 para 50 estudiantes	10-9301-0000
Paquete de repuestos de insumos para el proyecto de palo de golf para 50 estudiantes	10-9302-0000
"Paquete de repuestos de insumos para el proyecto de dispositivos de medición de precisión para 50 estudiantes"	10-9304-0000
Paquete de repuestos de insumos para el proyecto de yoyó para 50 estudiantes	10-9305-0000
Inventario para juegos de ajedrez	10-9360-0000

Contacto:

intelitek®

Número sin cargo: 800-221-2763
Teléfono: 603-625-8600
Fax: 603-625-2137

Correo electrónico:
info@intelitek.com
www.intelitek.com

Todas las especificaciones están sujetas a modificaciones sin previo aviso.
Todas las marcas comerciales son propiedad de sus respectivos titulares. ©Intelitek 100790-2; rev. A